

- Aufwärmen Hauptteil Spielteil

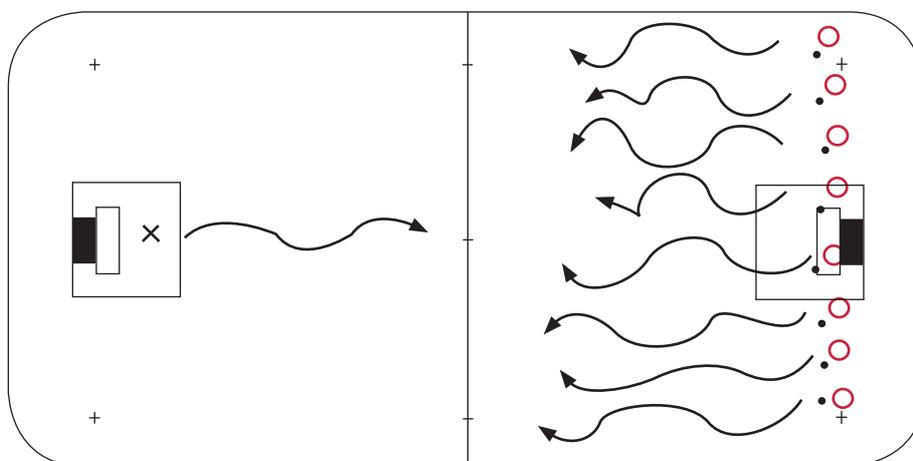
FARBIGER MANN

Thema/Ziel der Übung:

- › Aufwärmen/ Kreislauf anregen
- › Orientierung im Raum
- › Reaktions-/Aktionsschnelligkeit.
- › Spielform

Material

- › Je ein Stock und Ball pro Spieler



ABLAUF

- › Ein Fänger (Farbiger Mann, ohne Stock und Ball) steht der gesamten Gruppe gegenüber.
- › Auf ein Signal versuchen alle Spieler (mit Stock und Ball) die Halle zu durchqueren und am farbigen Mann vorbei, die gegenüberliegende Hallenwand zu erreichen
- › Der farbige Mann versucht so viele Spieler wie möglich zu berühren.
- › Die berührten Spieler werden in der nächsten Runde ebenfalls zu Fängern (farbige Männer).

VARIATION

- › Raum verkleinern
- › alle ohne Stock und Ball
- › Der farbige Mann (mit Stock) muss versuchen Bälle der Spieler zu erobern. Der Ball gilt als erobert, wenn der Ball nicht mehr unter Kontrolle und ausserhalb der Stockreichweite (Stockradius) ist.

TIPS UND KORREKTUREN

- › Der Ball muss am Stock geführt werden (möglichst nahe am Körper)
- › Stockschläge vermeiden, wenn der farbige Mann auch mit Stock spielt
- › Den Ball am farbigen Mann vorbeispielen und nachrennen ist nicht erlaubt.