

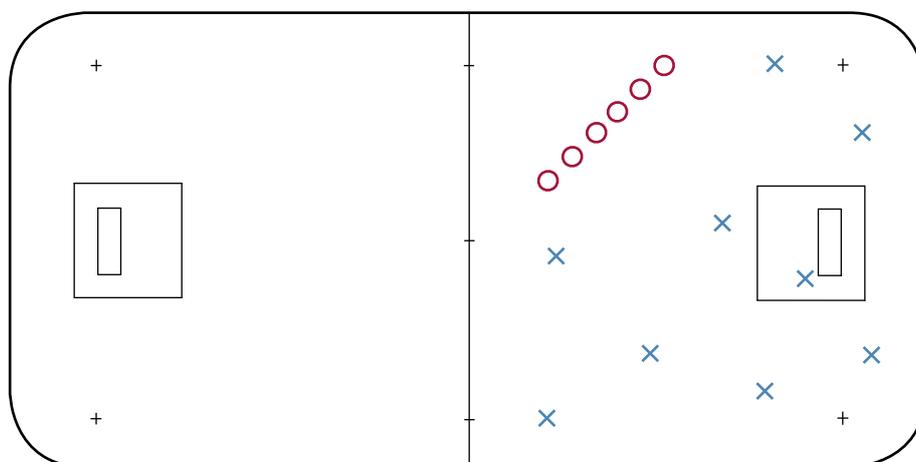


- Aufwärmen     Hauptteil     Spielteil

## KETTEN-FANGIS

### Thema/Ziel der Übung:

- > Aufwärmen/Kreislauf anregen
- > Orientierung im Raum
- > Reaktions-/Aktionsschnelligkeit
- > Spielform



### ABLAUF

Ein Spieler jagt die anderen Spieler. Wenn er jemand gefangen hat, müssen sie sich an der Hand nehmen. Alle Fänger bilden zusammen eine immer länger werdende Kette. Sieger ist das letzte «freie» Kind.

### VARIATION

- > Raum einschränken
- > Gejagte Kinder müssen rückwärts laufen

### TIPS UND KORREKTUREN

Gejagte sollten sich hinter der Kette aufhalten.  
Die Kette sollte sich breit machen und startet von der Wand aus.  
Die Kette einigt sich auf ein Kind, das gejagt wird.