

Angebot: Vereins-Website von swiss unihockey

Übersicht

Unihockey-Vereine, die eine neue Website planen, sollten unbedingt das Angebot «Vereins-Website» von swiss unihockey prüfen. Erstellen Sie **einfach und unkompliziert** Ihren neuen Web-Auftritt mit dem Open-Source-CMS Concrete 5 inklusive einfach **anpassbarem Template und integrierten Spielbetriebsdaten von swiss unihockey**.

Bei diesem Angebot sind die **Resultate und Tabellen Ihrer Teams bereits integriert** und Sie müssen keine individuellen Anpassungen am API vornehmen. Das Paket inklusive Web-Hosting ist für einen **jährlichen Unkostenbeitrag von Fr. 80.-** erhältlich.

Ganz einfach anpassbar

Durch einen Theme Customizer wird die Vereins-Website blitzschnell dem CI/CD des Vereins angepasst. Dabei können Sie generell die Hauptfarben (z.B Navigationshintergrund, Header-Schriftfarbe, Linkfarbe und Titelfarbe) anhand von HTML-Farbcodes auswählen. Zudem lassen sich ein Hintergrund- und Headerbild einfügen sowie ein Logo im Navigationsbalken und/oder vor dem Headerbild.

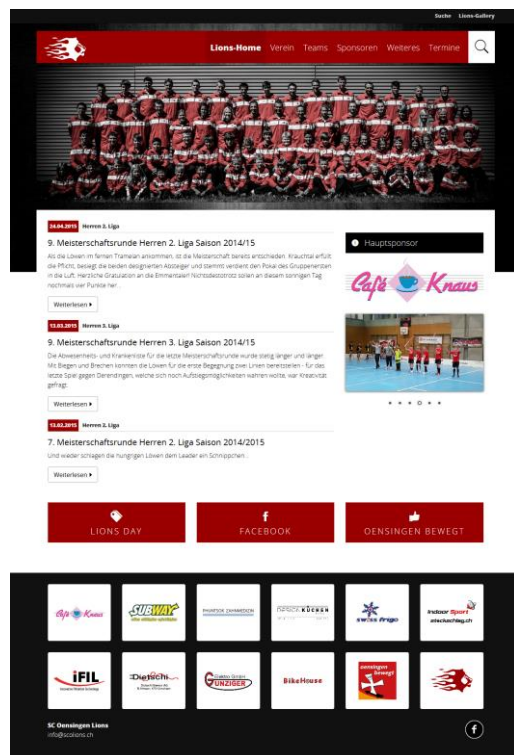
Die Blöcke mit den Spielbetriebsdaten setzen Sie auf einer Vereins-Website von swiss unihockey ganz einfach ein. Um die gewünschten Daten anzuzeigen, müssen Sie nur die IDs der entsprechenden Teams/Gruppen/Ligen einfügen, welche Sie vom Verband erhalten.

Die Konditionen

Die Kosten für eine Vereins-Website belaufen sich auf Fr. 80.- pro Jahr, inklusive Web-Hosting. Sie erhalten Zugriff als CMS-Administrator, als Benutzergruppen lassen sich im CMS Administratoren und Editoren mit unterschiedlichen Rechten einrichten.

Das Angebot von swiss unihockey enthält keinen CMS-Support. Dieser wird jedoch auch nicht benötigt, denn umfassende Infos zum CMS Concrete 5 gibt es hier: <http://www.c5box.ch/support>

Die Bestellung der Vereinswebsite für Fr. 80.- pro Jahr kann über it@swissunihockey.ch getätigt werden. Sobald der Vertrag unterzeichnet ist, wird Ihre neue Website verfügbar sein.



Die SC Oensingen Lions nutzen als erster Verein das Angebot «Vereins-Website» von swiss unihockey (www.scolions.ch)

Das Einrichten Ihrer Vereinswebsite

Benutzerkonto bei Cyon Webhosting

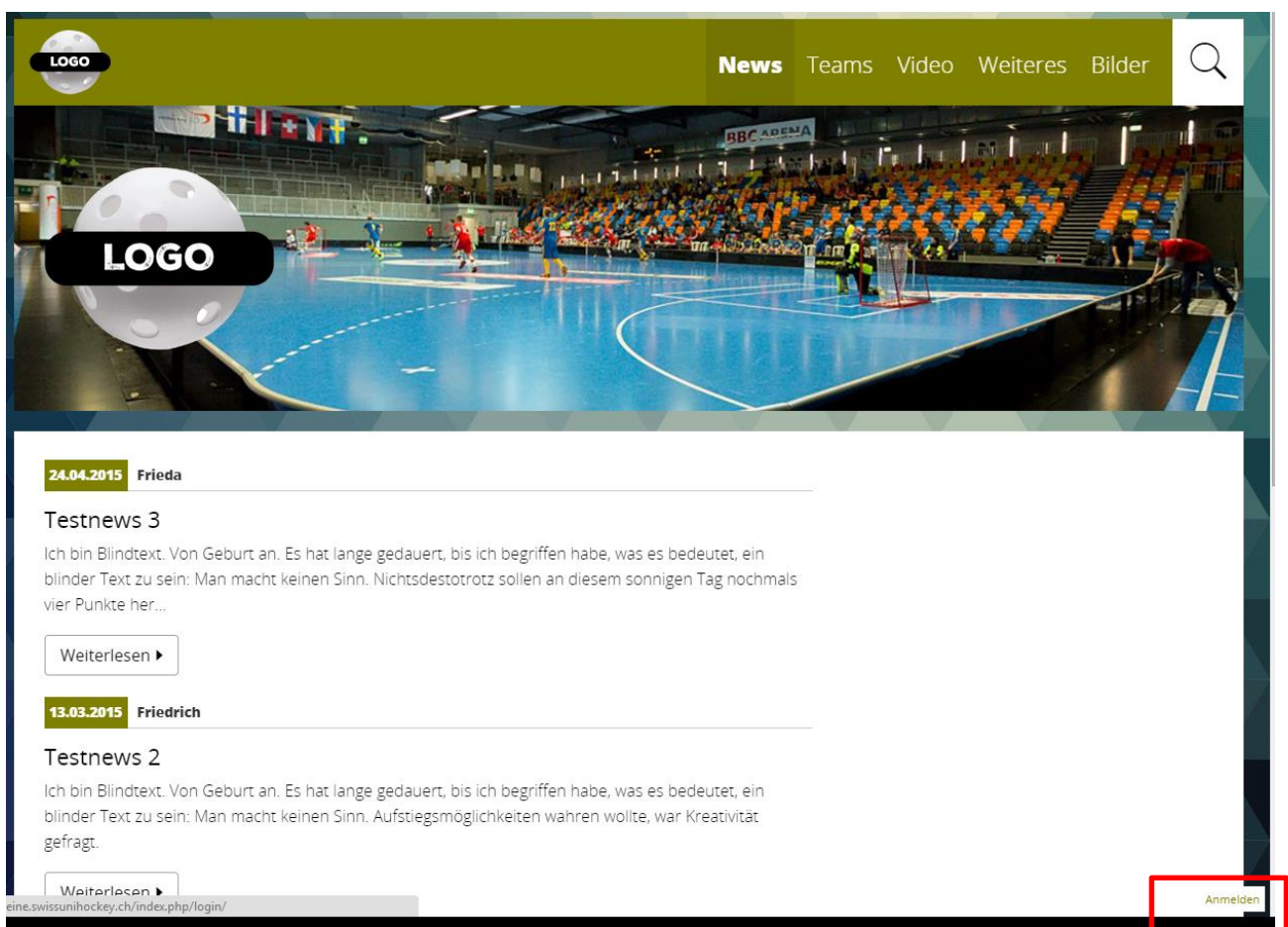
Die Lösung wird bei unserem Partner Cyon betrieben. Sobald Ihre neue Website eingerichtet ist, erhalten Sie ein E-Mail von cyon Webhosting um ein Benutzerkonto zu erstellen. In diesem Benutzerkonto sind alle nötigen Infos ersichtlich und veränderbar.



Der DNS-Eintrag für die Domain muss dann auf 149.126.1.141 geleitet werden. Subdomains können in cyon frei bearbeitet werden.

Login auf Ihrer Vereins-Website

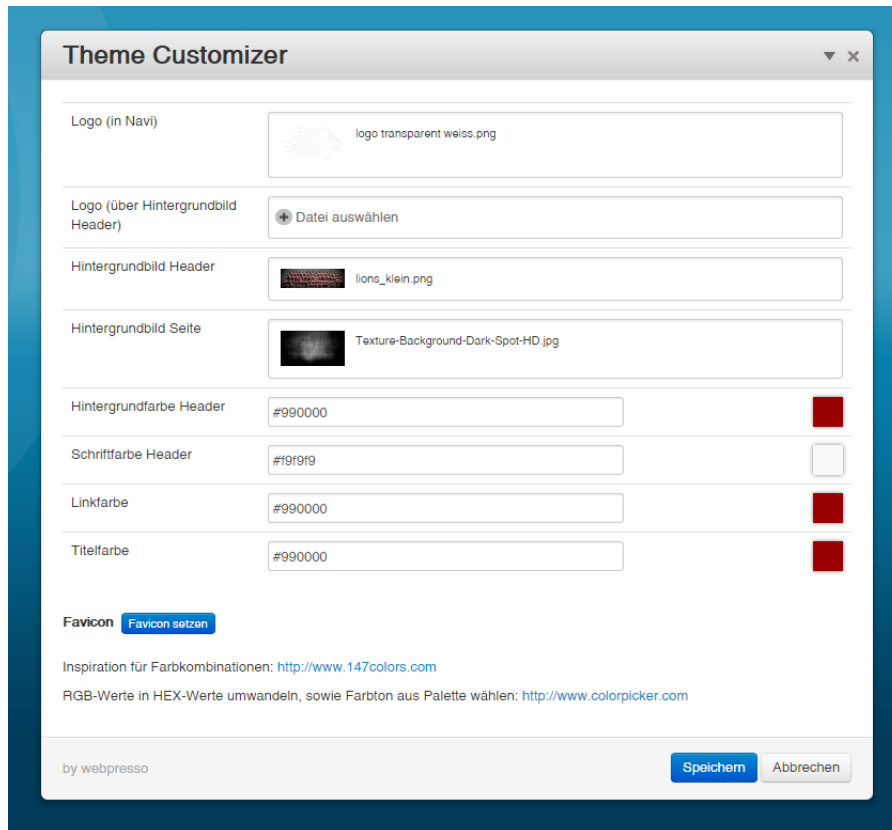
Sobald die Website erreichbar ist, erscheint beim Aufruf Ihrer Domain der Vereins-Website-Prototyp. Hier fahren Sie mit der Maus in die rechte untere Ecke, wo Sie auf „Anmelden“ klicken können. Dort loggen Sie sich mit den nach Vertragsunterzeichnung erhaltenen Login-Daten ein.



Anpassen des Website-Designs mittels Theme Customizer

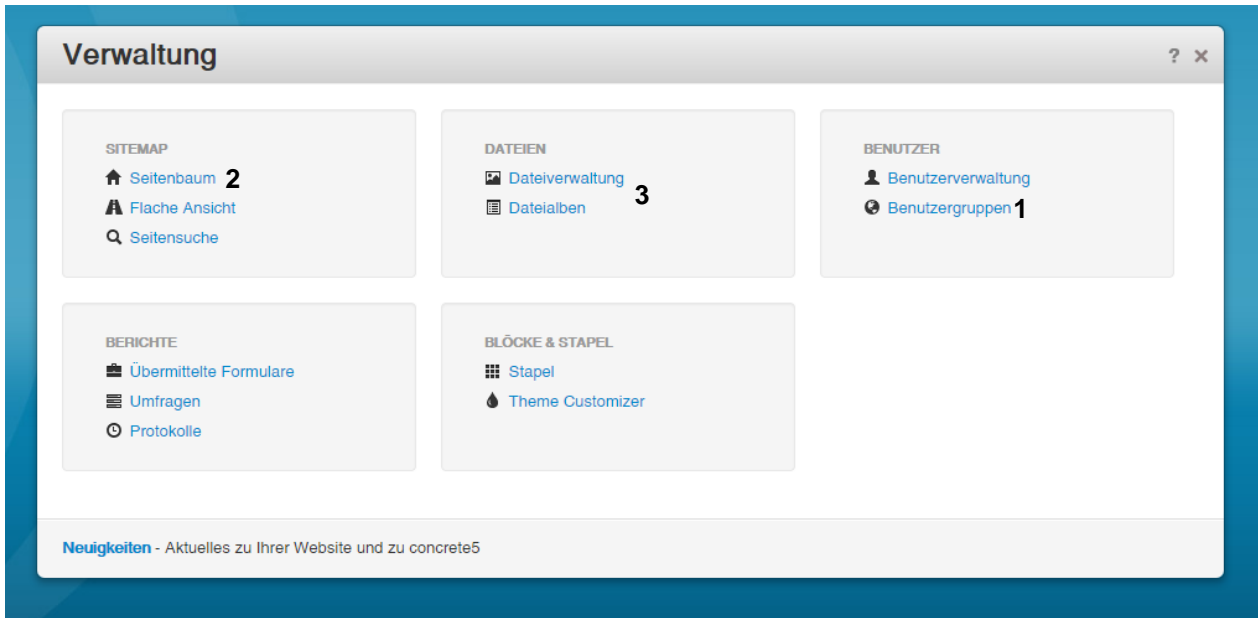
Mit dem Theme Customizer können Sie die Basis-Elemente der Website verändern und die Website so blitzschnell dem CI/CD Ihres Vereins anpassen. Die Anpassungen können nur über die Rechte eines «Vereinsadmins» gemacht werden.

Dieser Screenshot zeigt die verschiedenen Einstellungsmöglichkeiten. Wo genau sich diese auswirken, sehen Sie im Kapitel «Seitenaufbau».



Die Verwaltung Ihrer Vereins-Website

So sieht die Verwaltung Ihrer Vereins-Website im Backend des CMS Concrete 5 aus. Die wichtigsten Funktionen werden nachfolgend kurz erklärt.

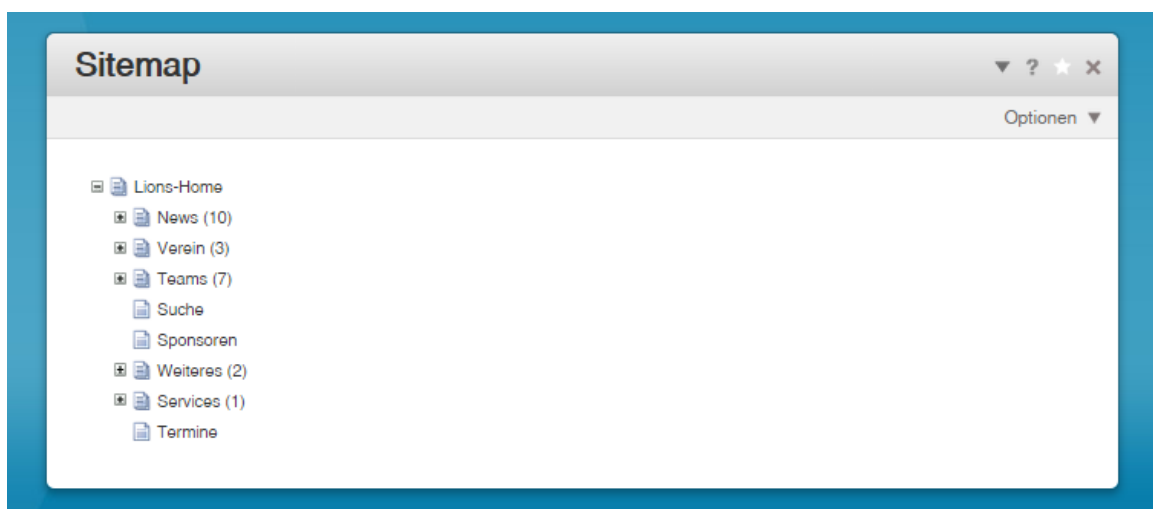


1 Benutzergruppen

Es gibt im CMS Concrete 5 zwei Benutzergruppen und zwar sind dies Administratoren und Editoren. Der Administrator hat volle Rechte auf der Webseite, der Editor hingegen kann nur Beiträge erfassen und bearbeiten.

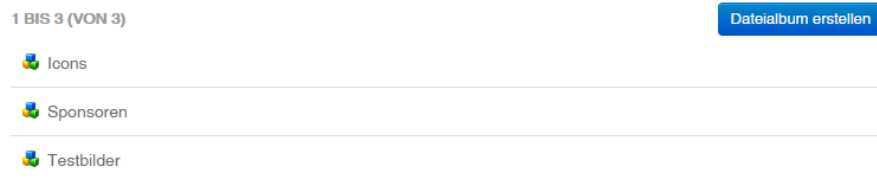
2 Seitenbaum

Mit der Seitenbaum-Darstellung behält man jederzeit den Überblick über alle Unterseiten. Hier werden auch neue Unterseiten angelegt.



3 Dateiverwaltung

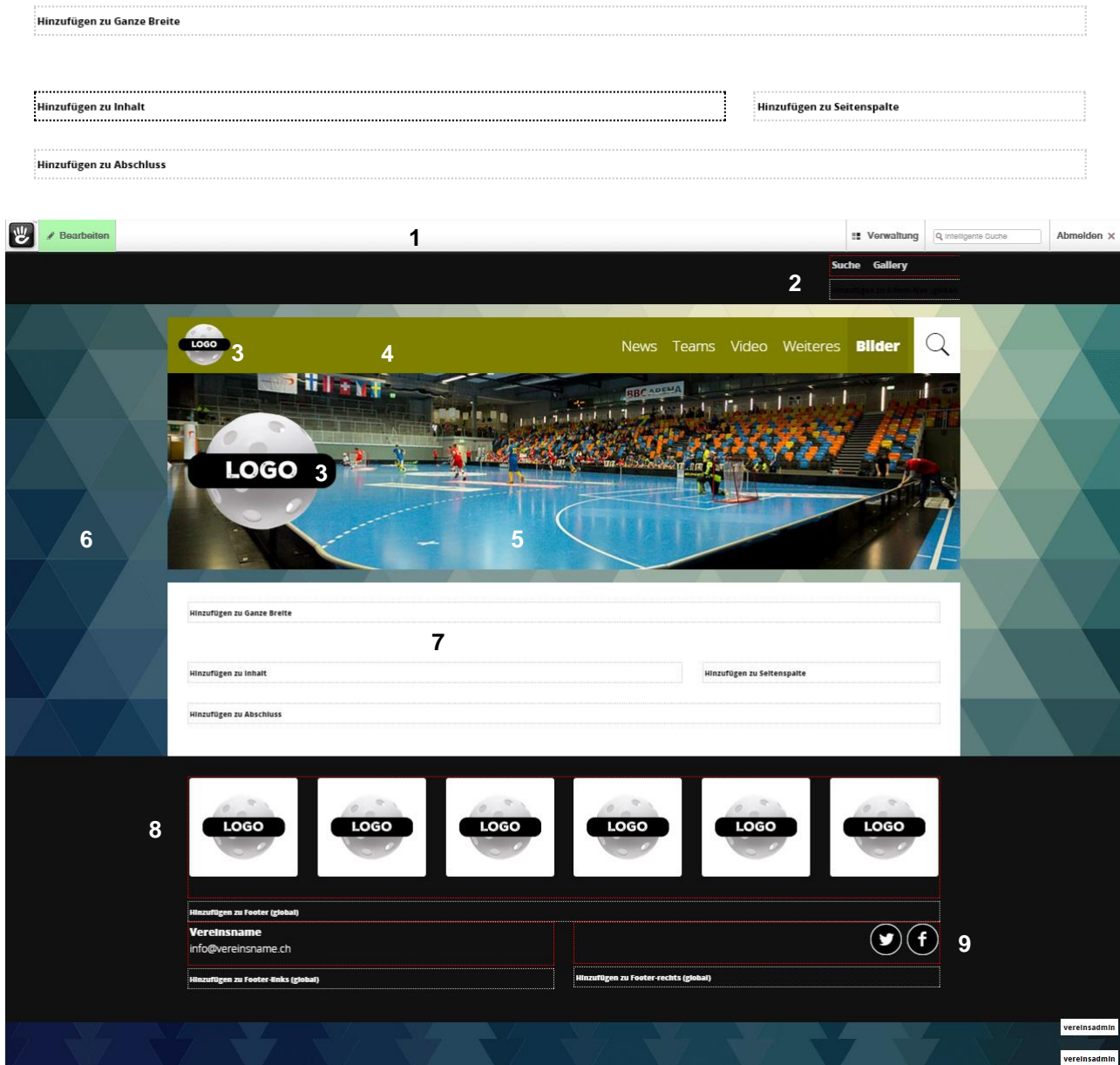
In der Dateiverwaltung werden Bilder und Dokumente organisiert. Dabei können Dateialben erstellt werden, damit die Verwaltung aufgeräumt bleibt.



Zudem können bereits verwendete Bilder oder Dokumente in der Verwaltung ganz einfach ersetzt werden, das Bild oder Dokument wird dann auf allen Seiten automatisch erneuert.

Der Seitenaufbau Ihrer Vereins-Website

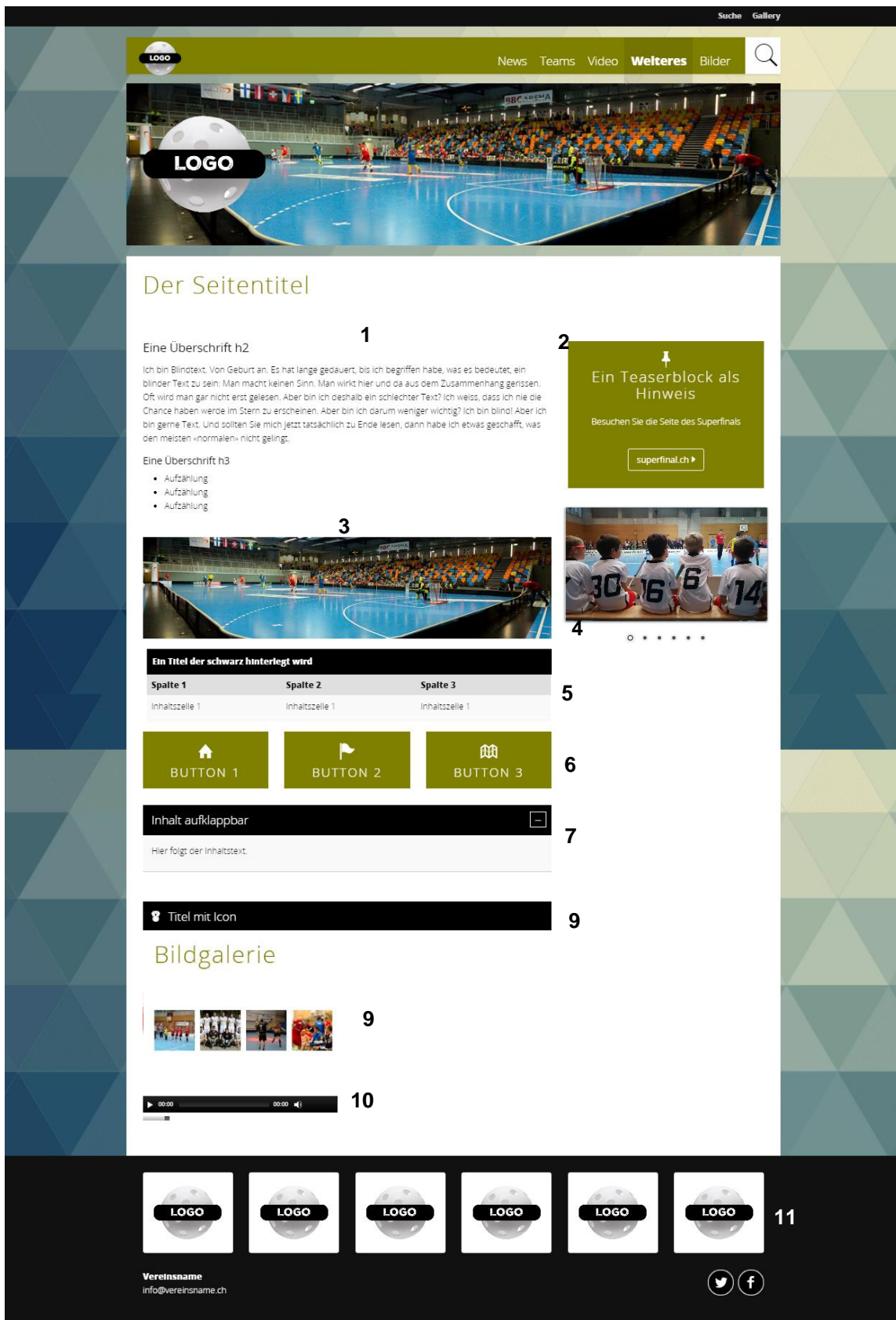
Unten ersichtlich ist der mögliche Seitenaufbau Ihrer Vereins-Website. Jeder Bereich kann beliebig gefüllt oder leer gelassen werden. Somit sind verschiedene Layouts der Unterseiten möglich.



1. Administrationsbalken (Bearbeiten, Veröffentlichen, Verwaltung, Abmelden)
2. Top-Navigation
3. Logo in Navigationsbalken (über Theme Customizer veränderbar)
4. Header (Hintergrundfarbe und Schriftfarbe über Theme Customizer veränderbar)
5. Hintergrundbild Header (über Theme Customizer veränderbar)
6. Hintergrundbild Seite (über Theme Customizer veränderbar)
7. Inhaltsbereich, verschiedene Layouts möglich
9. Social Media Accounts (diverse Logos vorhanden)

Blöcke

Pro Seitenbereich können Sie verschiedene Blöcke mit unterschiedlichen Funktionen einfügen.



The screenshot shows a website editor interface with various content blocks. The blocks are numbered 1 through 11:

- 1**: Eine Überschrift h2. Text: Ich bin Blindtext. Von Geburt an. Es hat lange gedauert, bis ich begriffen habe, was es bedeutet, ein blinder Text zu sein. Man macht keinen Sinn. Man wirkt hier und da aus dem Zusammenhang gerissen. Oft wird man gar nicht erst gelesen. Aber bin ich deshalb ein schlechter Text? Ich weiss, dass ich nie die Chance haben werde im Stern zu erscheinen. Aber bin ich darum weniger wichtig? Ich bin blind! Aber ich bin gerne Text. Und sollten Sie mich jetzt tatsächlich zu Ende lesen, dann habe ich etwas geschafft, was den meisten «normalen» nicht gelingt.
- 2**: Ein Teaserblock als Hinweis. Besuchen Sie die Seite des Superfinals. [superfinal.ch](#)
- 3**: Eine Überschrift h3. Aufzählung:
 - Aufzählung
 - Aufzählung
 - Aufzählung
- 4**: Ein Bildblock mit einer Galerie von Bildern.
- 5**: Ein Titel der schwarz hinterlegt wird. Tabelle:

Spalte 1	Spalte 2	Spalte 3
Inhaltszelle 1	Inhaltszelle 1	Inhaltszelle 1
- 6**: Drei Buttons: BUTTON 1, BUTTON 2, BUTTON 3.
- 7**: Inhalt aufklappbar. Hier folgt der Inhaltstext.
- 8**: Titel mit Icon.
- 9**: Bildgalerie. Eine Reihe von kleinen Bildern.
- 10**: Ein Video-Block mit einem Player.
- 11**: Ein Footer-Block mit dem Vereinsnamen, einer E-Mail-Adresse (info@vereinsname.ch), und sozialen Medien-Icons (Twitter, Facebook).

Folgende Inhaltstypen können als Blöcke eingesetzt werden:

1. Inhalt

- Überschrift 1-3
- Absatz
- Teaserlink
- Downloadlink
- Lead
- Standard Textformatierungen
- HTML
- Bild Datei

2. Teaserblock

3. Bild

4. Bildslider

5. Responsive Table

6. Teaserbuttons 3er Reihe (Schwarz, Weiss, Hauptfarbe)

7. Inhalt aufklappbar (Initialstatus offen oder geschlossen möglich)

8. Titel mit Icon

9. Bildgalerie Responsive

10. Media Player (MP3, MP4)

11. Sponsoren 6er Reihe

Video

Zusätzlich möglich sind:

- YouTube-Videos
- HTML
- Umfrage



inzufragen

Umfrage hinzufügen ? ✕

Frage

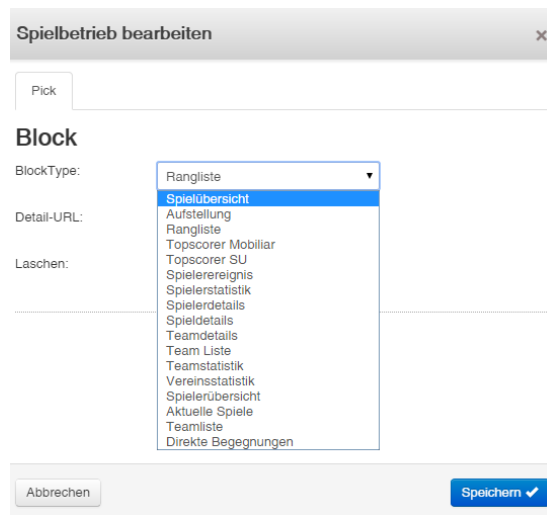
Offen für alle Besucher der Website?
 Ja Nein, Registrierung ist für das Antworten erforderlich.

Optionen
 Keine

Option hinzufügen

Integration von Spielbetriebsdaten von swiss unihockey (u.a. Resultate & Tabellen)

Über den Block „Spielbetrieb“ können Sie diverse Spielbetriebsdaten von swiss unihockey auf Ihrer Vereins-Website einblenden. Im nachfolgenden Dropdown ist eine Übersicht vorhanden, welche Möglichkeiten auswählbar sind. Die benötigten IDs für die Teams/Gruppen/Ligen Ihres Vereins erhalten Sie von swiss unihockey.



So werden die Spielbetriebsdaten integriert




Dropdown für Auswahl Spieldaten-Art: Über das Feld «Block-Type» wird die Art der Spieldaten ausgewählt.

Detail-URL > Parameter: Über das Feld «Detail-URL» können Parameter übergeben werden, welche die Abfrage zur API verfeinern. *Beispiel bei einem Parameter: &season=2012*

Beispiel wenn mehrere Parameter eingegeben werden: `&tabs=off&season=2013`

Tabs aus / ein	<code>&tabs=off</code> oder <code>&tabs=on</code>
Liga	<code>&league=X</code>
Game-Class	<code>&game_class=XX</code>
Cup	<code>tournament_id=xxxx</code>
Topscorer (Qualifikation / Playoffs)	<code>&phase=group</code> <code>&phase=finals</code>
Gruppe	<code>&group=xxxx</code>

Laschen: Hier wird definiert, ob beim Aufruf des Blocks die «Laschen» geschlossen oder geöffnet werden. Beispiel bei einer Rangliste mit Splitting Modus:

Tabelle Junioren C Regional Gruppe 8 2014/15 per 20.05.2015								
HNLA		DNLA		HNLB		DNLB		andere 
Rg.	Team	Sp	S	U	N	T	TD	P
A								
B								

Reload Block: Definiert ob der Block sich selber aktualisiert und neue Daten holt. Bei der Angabe von «0» wird der Block erst beim nächsten Seitenaufruf aktualisiert. Eine Angabe von 60 bedeutet, dass der Block alle 60 Sekunden die Daten neu abholt. Intervalle unter 60 Sekunden werden nicht berücksichtigt..

Reload alle Blöcke dieser Seite: Dieselbe Einstellung wie oben – wirkt sich aber auch auf alle anderen Blöcke auf der Seite aus. Das heisst, eine Seite braucht bloss in einem Block diese Einstellung, wenn überall Daten neu geladen werden sollen.

GET-Parameter verwenden: Hier sollte immer „Ja“ eingestellt sein. Die angegebenen Parameter werden der API übergeben. Kann die API die Parameter verarbeiten, werden entsprechende Ergebnisse zurückgeliefert und gerendert.

Weitere Informationen

Details zu den Gruppen oder sonstigen IDs erhalten sie von swiss unihockey bei der Bestellung Ihrer Vereins-Website.

Für Fragen und weitere Informationen zum Thema Vereins-Website steht Ihnen die IT von swiss unihockey unter it@swissunihockey.ch gerne zur Verfügung.