

## Juniors F

dès la saison 2016/17



Les offres d'unihockey pour enfants ont beaucoup de succès. Aujourd'hui bien des clubs ont une offre d'entraînement pour les moins de huit ans. Mais jusqu'à maintenant, cette catégorie ne pouvait pas participer à un championnat. Désormais ce sera possible avec la nouvelle catégorie Juniors F.

### Règle de base importante

Lors de l'organisation de tournois, nous ciblons sur les besoins des enfants. **Un entraîneur orienté vers les résultats n'est pas à la bonne place.** Ce qui prime dans cette catégorie, c'est le plaisir de jouer.

Cependant quelques règles de base doivent être respectées.

Organisation de la catégorie Juniors F :

**a) Publication et inscription**

Le club peut publier des tournois pour les 5-7 ans sur le site de [swiss unihockey](http://swiss.unihockey) répondant à ses structures. Si un club n'organise pas de tournoi, ce n'est pas grave. L'inscription pour un tournoi se fait aussi sur le site Web.

**b) Tâches administratives pour les tournois**

Le délai d'inscription à un tournoi étant échu, le club organisateur reçoit la liste des participants. L'organisateur est chargé des invitations (y inclus le calendrier). À partir de là, swiss unihockey ne gère plus le tournoi (pas de rapports de match).

**c) Déroulement d'un tournoi Juniors F**

L'organisation du tournoi est du ressort du club organisateur. Un outil pour préparer le calendrier est à disposition des clubs sur le site de swiss unihockey. L'organisation des tournois est structurée le plus simplement possible et est flexible si bien que chaque club peut s'organiser au mieux de ses structures.

**d) Rapport de match**

Comme swiss unihockey ne demande pas de rapport de match, les résultats ne seront pas publiés sur le site. Il n'y a pas de classement de saison.

**e) Licence de joueur**

Comme swiss unihockey *n'établit pas* de licence pour la catégorie Juniors F, les clubs n'ont pas de frais de licence à couvrir. Pas de contraintes – le seul but est que le plus grand nombre d'enfants attrapent le virus de l'unihockey. Les jeunes doivent aussi pouvoir amener leurs camarades de classe pour jouer une fois sans qu'ils aient à prendre une licence.

**f) En toute saison**

Les tournois Juniors F peuvent être organisés à tout moment. Pourquoi pas un « tournoi loisirs en été ». Les halles sont souvent désertes en juin et le plaisir de jouer est tout aussi grand en été qu'en hiver.

**g) Plusieurs équipes**

De nombreuses équipes d'unihockey enfants sont beaucoup trop grandes. Il n'est pas rare que l'on doive répartir les joueurs en quatre ou cinq blocs. Ce n'est de loin pas idéal, car les joueurs sont alors inactifs pendant longtemps. À un tournoi Juniors F, plusieurs équipes d'un même club peuvent s'annoncer pour un tournoi.

**h) Le meneur de jeu remplace l'arbitre**

Comme chez les Juniors D et E, il n'y a pas d'arbitres officiels swiss unihockey. Le rôle du meneur de jeu est alors primordial. Informations sur le site Web de swiss unihockey.

**i) Qui peut jouer dans la catégorie Juniors F ?**

Les enfants (garçons et filles) qui ont entre 5 et 7 ans (Âge en début de saison) peuvent s'inscrire en catégorie Juniors F. *Pas de licence* de joueur. Les jeunes qui ont déjà sept ans et une licence Juniors E peuvent aussi jouer dans cette catégorie. C'est à l'entraîneur de veiller à ce que son équipe aussi bien que l'équipe adverse aient du plaisir à jouer.

Juniors F		Juniors E			Juniors D		Juniors C	
5	6	7	8	9	10	11	12	13

## Organisation d'un tournoi Juniors F

### **j) Annonce d'un tournoi Juniors F**

Sous [www.swissunihockey.ch/juniors-f](http://www.swissunihockey.ch/juniors-f) un club peut annoncer autant de tournois pour les 5-7 ans que ses structures le lui permettent. Si un club n'organise pas de tournoi, ce n'est pas grave. L'inscription pour un tournoi se fait aussi sur le site Web.

### **k) Inscription pour organiser un tournoi Juniors F**

Tout club / tout entraîneur peut s'inscrire pour autant de tournois qu'il le veut.

### **l) Tâches administratives pour les tournois**

Le délai d'inscription à un tournoi étant échu, le club organisateur reçoit la liste des participants. L'organisateur est chargé des invitations (y inclus le calendrier). À partir de là, swiss unihockey ne gère plus le tournoi (pas de rapports de match).

### **m) Déroulement d'un tournoi Juniors F**

L'organisation du tournoi incombe au club organisateur. swiss unihockey donne quelques recommandations (dans cette brochure). L'organisation des tournois est flexible et structurée le plus simplement possible si bien que chaque club peut s'organiser au mieux de ses structures.

### **n) Rapport de match**

Comme swiss unihockey ne demande pas de rapport de match, les résultats ne seront pas publiés sur le site. Il n'y a pas de classement de saison.

### **o) Licence de joueur**

Comme swiss unihockey *n'établit pas* de licence pour la catégorie Juniors F, les clubs n'ont pas de frais de licence à couvrir. Pas de contraintes – le seul but est que le plus grand nombre d'enfants attrapent le virus de l'unihockey. Les jeunes doivent aussi pouvoir amener leurs camarades de classe pour jouer une fois sans qu'ils aient à prendre une licence. Malgré tout, swiss unihockey souhaite saisir les données des joueurs. Le club dresse donc une liste nominative de tous les joueurs qui ont participé au tournoi. Spécimen [ici](#)

### **p) En toute saison**

Les tournois Juniors F peuvent être organisés en tout temps. Pourquoi pas un « tournoi loisirs en juin ». Les halles sont souvent vides à cette période et le plaisir de jouer est tout aussi grand en été qu'en hiver.

### **q) Plusieurs équipes**

De nombreuses équipes d'unihockey enfants sont beaucoup trop grandes. Il n'est pas rare que l'on ait à répartir les joueurs en quatre ou cinq blocs. Ce n'est de loin pas l'idéal, car les joueurs restent inactifs pendant longtemps. À un tournoi Juniors F, plusieurs équipes d'un même club peuvent s'annoncer pour un tournoi.

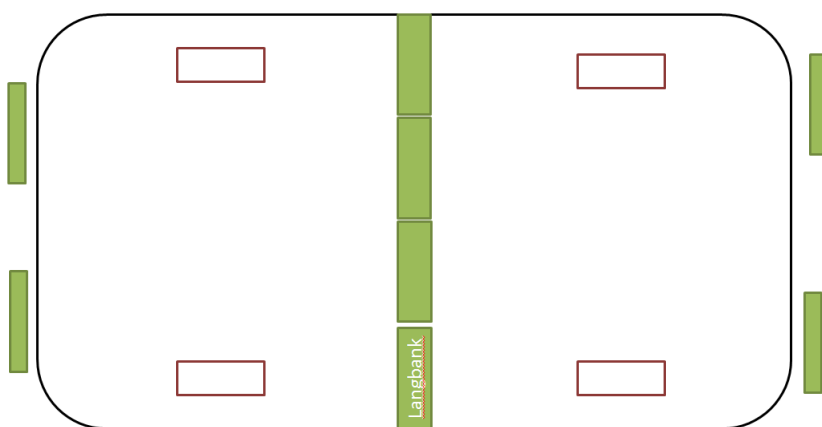
### **r) Le meneur de jeu remplace l'arbitre**

Comme chez les Juniors D et E, il n'y a pas d'arbitres officiels swiss unihockey. Le rôle du meneur est alors primordial. Informations dans cette brochure et [online](#).

## Un maximum de matches

### Exemple de journée de tournoi unihockey enfants :

- Un match dure entre 8 et 15 minutes
- Garçons et filles jouent ensemble
- Chaque équipe joue de quatre à huit fois par jour
- Le tournoi ne dure pas plus de trois heures (idéal pour les enfants, leurs parents et les coaches)
- Les résultats sont secondaires. Recommandation : pas de classement du jour
- Pour que les enfants puissent jouer deux fois plus, le terrain peut être divisé en deux ; les deux champs sont alors séparés par des bancs en longueur.



- Pour établir le calendrier des matches, swiss unihockey a créé un [outil](#). L'organisation des matches se gère alors très facilement.
- Pas d'équipe d'éliminer
- En fonction de la structure de la halle, le club organisateur doit mettre à disposition des enfants d'autres offres. Quelques propositions :
  - Transporter des œufs (suivre un parcours en transportant la balle sur la spatule )
  - Parcours d'obstacles
  - Slalom à la queue leu-leu
  - Tirs au but
  - Tirs de penalty contre un gardien de but expérimenté
  - Tir sur des boîtes de conserve (technique unihockey !)
  - „Inviter des stars de la 1<sup>ère</sup> équipe
- Le tournoi peut aussi se dérouler à l'extérieur (place de récréation, terrain avec revêtement élastique)

# Directive

## Championnat Juniors F Saison 2016/17

### 1. Organisation/déroulement

Un tournoi Juniors F est organisé selon l'annonce du club organisateur.

### 2. Calendrier

Le calendrier du tournoi est envoyé par le club organisateur à toutes les équipes participantes et à disposition sur place le jour du tournoi.

### 3. Durée d'un match

Le club organisateur fixe la durée définitive d'un match (recommandée entre 8 et 15 minutes).

Recommandation : pour les matches enfants, des matches courts, mais nombreux.

### 4. Arbitrage

Les meneurs de jeu sont fournis par le club organisateur. Le meneur de jeu tient une place primordiale.

Informations dans  
cette brochure et [online](#)

### 5. Tenue / dossards

Si une équipe n'a pas de tenue appropriée, on optera pour un t-shirt de même couleur pour toute l'équipe. Les dossards ne sont pas nécessaires. Le club organisateur doit mettre à disposition des débardeurs pour les enfants.

### 6. Entretien avec l'entraîneur

15 minutes avant la première partie, un entretien a lieu avec les entraîneurs au secrétariat. Ils y reçoivent les dernières informations.

### 7. Dimension des équipes

Le nombre de joueurs n'est pas fixé. Mais sur le terrain, il y a trois joueurs de champ et un gardien de but en même temps. Si une équipe n'a pas assez de joueurs, elle peut en emprunter à une équipe adverse. Ceci est à régler lors de l'entretien entre entraîneurs.

### 8. Droit de jouer

Les enfants (garçons et filles) de 5 à 7 ans ont le droit de jouer. *Pas de licence* d'établi. Les jeunes (7 ans) qui ont déjà une licence Juniors E peuvent aussi jouer. C'est à l'entraîneur de veiller à ce que le match soit une réussite pour les deux équipes.

### 9. Équipe absente

Si une équipe ne se présente pas au tournoi et ne s'est pas excusée, c'est un manque de respect envers les autres joueurs. swiss unihockey se réserve le droit d'exclure de la catégorie Juniors F des clubs qui ne se sont pas excusés.

### 10. Rapport de match

swiss unihockey ne demande pas de rapport de match, il n'y a pas de tableau de classement pendant toute la saison. Le club organisateur est responsable de l'organisation des matches.

### **11. Échange de joueurs**

swiss unihockey n'a pas de directive pour les suites d'échanges de joueurs Juniors F comme chez les Juniors E. C'est à l'entraîneur de veiller à ce que TOUS les enfants découvrent le plaisir de jouer à l'unihockey. Il est recommandé d'organiser des blocs qui changent après 90 secondes et aussi que tous les joueurs soient engagés pendant le même laps de temps.

### **12. Dimension des buts**

Le club organisateur décide de la dimension des buts. Il est recommandé d'utiliser des buts rapetissés ou des buts plus petits.

### **13. Organisation du tournoi – Qui fait quoi ?**

#### ***ORGANISATEUR***

- L'organisateur s'occupe de l'engagement des meneurs de jeu
- Les meneurs de jeu connaissent les règles (règles de jeu et mode)
- Le montage des buts rapetissés ou des buts plus petits pour les Juniors est du ressort de l'organisateur
- L'organisateur prépare des infos pour les parents

#### ***SECRÉTAIRE DE MATCH***

- Rencontre avec tous les entraîneurs et tous les meneurs de jeu 15 minutes avant le 1<sup>er</sup> match
- Le secrétaire de match seconde le meneur de jeu (noter les buts, etc.) et s'occupe év. de l'horloge des matches.

#### ***MENEUR DE JEU***

- Les tenues des meneurs de jeu se différencient de celles des deux équipes (tenue sport)
- Le meneur de jeu connaît les règles de jeu et le mode Juniors F (lire rapidement les règles de jeu dans cette brochure)
- Arbitrer de façon que le jeu soit fluide. Si les joueurs ne comprennent pas les explications du meneur de jeu, celui-ci adaptera son langage en conséquence.

# Règles de jeu

## Juniors F 2016/17

Les enfants ne connaissent pas toujours les règles de jeu. C'est donc à nous de les leur expliquer pas à pas. La fascination pour l'unihockey est entre les mains du meneur de jeu et de l'entraîneur. Pour assurer la fluidité du jeu, il ne faut pas siffler toutes les petites fautes. Par contre les buts marqués après une infraction des règles ne seront pas validés.

### 1. Coup d'envoi/bully

Chaque match commence par un bully au centre du terrain. Deux joueurs adverses sont face à face et tiennent leur canne parallèlement à côté de la balle sans la toucher ; la pointe de la spatule est dirigée dans la direction de l'attaque. La balle est libérée au coup de sifflet du meneur de jeu.

### 2. Après un but marqué

Quand un but vient d'être marqué, tous les joueurs de l'équipe qui a marqué retournent dans leur propre camp. Le gardien de l'équipe qui a reçu le but relance le match en lançant la balle quand les deux équipes sont prêtes et que le meneur de jeu a sifflé la remise en jeu. Après le coup de sifflet, l'équipe qui vient de marquer peut pénétrer dans l'autre moitié du terrain.

### 3. Coup franc/balle sortie

S'il y a balle sortie (la balle quitte le terrain) ou infraction, le match est interrompu par un coup de sifflet du meneur de jeu. Il y a coup franc. Le coup franc s'exécute immédiatement à l'endroit de l'infraction ou au maximum à 1 mètre de la bande lors de balle sortie. Les coups francs sont exécutés du prochain point de bully. L'adversaire (et sa canne) doit observer une distance de deux mètres.

### 4. Infraction avec la canne

Il y a infraction si le joueur soulève sa spatule au-dessus de la hauteur de sa hanche. Il est interdit de frapper sur la canne de l'adversaire ou sur une partie de son corps (aussi de côté ou par en dessous). En cas d'infraction répétée, le meneur de jeu donne un avertissement au joueur.

### 5. Jeu avec le corps

Dans un duel, couvrir la balle avec le corps est autorisé. Retenir, pousser de la main et reculer dans l'adversaire sont des actions interdites. Courir dans l'adversaire, le retenir, le buter sont passibles d'un avertissement.

### 6. Balle

La balle se joue avec la canne. Le joueur peut placer la balle devant lui une fois avec le pied. Une passe avec le pied à un coéquipier est autorisée. Il n'est pas permis de sauter, de jouer la balle avec les bras, les mains, la tête ou de s'allonger par terre.

### 7. Gardien de but

Le gardien de but n'a pas de canne. Il est libre dans ses mouvements de défense aussi longtemps que son action concerne la balle. Il peut retenir la balle que si au moins une partie de son corps est en contact avec le sol dans la zone de but. Le gardien de but ne doit pas être gêné quand il lance la balle. Lors du



lancement, la balle doit toucher le sol, un joueur ou une partie de son équipement avant la ligne médiane. Les joueurs de champ (même de la propre équipe) ne peuvent entrer dans la zone protégée.

### **8. Fairplay**

En cas d'infraction contre les règles de jeu ou le fairplay, les joueurs reçoivent un avertissement du meneur de jeu. Le meneur de jeu explique au joueur en faute pourquoi il y a infraction et il le corrige. Après plusieurs avertissements en vain, il intervient auprès de l'entraîneur du joueur. Le meneur de jeu peut demander à l'entraîneur de sortir son joueur du terrain.

### **9. Time-Out / remplacer le gardien de but par un quatrième joueur de champ**

Il n'y a *pas de* Time-Out. Le remplacement du gardien par un quatrième joueur de champ est autorisé, mais déconseillé.

## **Le rôle du meneur de jeu**

### **Réflexion sur le choix d'un meneur de jeu pour les rondes de championnat Juniors E et D.**

L'organisateur des rondes de championnats Juniors veille au bon déroulement du championnat et à ce que les joueurs, les parents, l'entraîneur et le meneur de jeu soient à l'aise dans la salle omnisport.

Les matches des catégories Juniors E et D se disputent sans officiels swiss unihockey. Un *meneur de jeu* a pour tâche que tout se passe bien sur le terrain. La personne qui occupe cette fonction est déterminante pour le déroulement des rencontres Juniors D et E. Le recrutement des meneurs de jeu relève de la compétence du club organisateur. swiss unihockey tient à ce que certains points soient dûment respectés :

- Le meneur de jeu doit connaître la philosophie de formation et de jeu de swiss unihockey.
- Le meneur de jeu a non seulement le pouvoir de décision sur le terrain, mais il est partenaire dans la formation des joueurs. Si un enfant ne comprend pas une décision, le meneur de jeu doit lui fournir une explication compréhensible pour lui et qui l'aidera à progresser.
- Profil idéal du meneur de jeu : 18 ans accomplis, formation d'arbitre, responsable J+S ou entraîneur actif.
- Le meneur de jeu est correctement habillé (p. ex. pas de jean) par respect pour les jeunes joueurs. Il porte des vêtements qui correspondent à sa fonction de meneur de jeu (vêtements de sport). Conseil : le meneur de jeu porte un débardeur qui le démarque des joueurs.
- Les entraîneurs des deux équipes sont les interlocuteurs principaux du meneur de jeu. Le meneur de jeu et les entraîneurs veillent à ce que les jeunes joueurs se sentent à l'aise.

Merci de tenir compte de ces quelques réflexions !